* Software Architecture
* Software Architecture 개념

The software architecture of a program or computing system is the structure or structures of the system, which comprise software elements, the externally visible properties of those elements, and the relationships among them.

프로그램에 대한 구조들이며 기술적 결정사항의 집합

Requirments

Code

Software Architecture

사용자의 요구사항과 구현될 시스템 사이에서 발생하는 Gap을 통제하여 예측 가능하도록 하는 것 (추상화 등)

* Software

1. OS -> 서버OS, 개발PC OS, 사용자PC OS
2. Web Browser
3. WAS
4. HTTPD
5. Modeling Tool
6. JAVA IDE
7. 형상관리 Tool
8. Web Reporting Tool

* S/W Framework

S/W Framework은 부분적으로 완성되거나 반제품 상태의 S/W 시스템이며 시스템으로 구현될 수 있는 S/W시스템

* Software Architect 역할 및 의미

1. **품질**: 표준 Framework을 사용하여 개발자의 차이로 인한 오류를 줄임
2. **성능**: 성능적으로 고려된 Framework을 사용하며 개발 이전에 기술적인 성능 요소 점검 가능
3. **재사용**: 재사용이 고려된 설계로 프로젝트 차원에서 재 사용
4. **유지보수**: 표준화된 개발로 기능 파악이 용이하며 유지보수를 고려한 설계를 사전에 고려
5. **생산성:** Framework에서 제공된 기능 이외의 비즈니스만 표준에 따라 구현
6. **공통모듈:** 프로젝트차원의 공통모듈관리로 중복기능을 최대한 제거하며 변경, 관리가 용이
7. **가독성:** 표준화된 개발로 쉽게 비즈니스 파악이 가능
8. **신기술:** 조직적인 지원으로 프로젝트에 필요한 신기술을 적시에 제공 가능
9. **솔루션:** 적극적인 관점에서 프로젝트에 솔루션을 도입하며 적용방법 가이드